

Reglement Lightning Chess

Algemeen

1. Bij lightning chess moeten alle zetten worden gedaan binnen een vastgestelde tijd, die twee minuten of minder per speler bedraagt.
2. Partijen worden gespeeld volgens de Regels voor Snelschaak van aanhangsel C bij de FIDE Regels voor het Schaakspel, tenzij in het navolgende anders is bepaald.
3. Er wordt met elektronische klokken gespeeld.

Aanvang van de partij

4. De arbiter bepaalt aan welke kant van het bord de klok staat. De zwartspeler bepaalt aan welke kant van het bord hij gaat zitten.
5. Beide spelers moeten de kans krijgen om, voordat de klok in werking wordt gesteld, bij aanvang van de partij de stukken recht te zetten.
6. Bij elk bord wordt voor het begin van een partij een extra witte en een extra zwarte dame bijgeplaatst om op promotie van een pion te anticiperen.
7. Als de extra dame niet aanwezig is, mag de klok nog niet door een van beide spelers in werking worden gesteld.

Rechtzetten van de stukken

8. Als een speler een of meer stukken niet goed op het schaakbord heeft geplaatst, dan moet hij de stelling in zijn eigen tijd herstellen. Dit geldt zowel voor de stukken van de eigen kleur als voor de stukken van de tegenstander. Dit geldt ook voor de extra witte en de extra zwarte dame die bijgeplaatst zijn.
9. Als een speler niet aan artikel 8 voldoet, mag zijn tegenstander zonder een zet te doen, de klok indrukken, zodat de speler die een of meer stukken niet goed op het schaakbord heeft geplaatst, de stelling in zijn eigen tijd kan herstellen. De speler die de klok indrukt om zijn tegenstander in de gelegenheid te stellen de stelling in zijn eigen tijd te herstellen, dient daarbij kenbaar te maken, wat die tegenstander moet herstellen.
10. a. Als een speler ten onrechte de klok indrukt om de tegenstander in de gelegenheid te stellen de stelling in zijn eigen tijd te herstellen, kan de tegenstander de klokken stilzetten en de hulp van de arbiter inroepen. Als de arbiter van oordeel is dat de eerstgenoemde speler ten onrechte de klok heeft ingedrukt, heeft deze speler zich schuldig gemaakt aan een regelovertreding, waarop artikel 19 van toepassing is.
10. b. Als de arbiter van oordeel is dat de tegenstander van artikel 10a ten onrechte de hulp van de arbiter heeft ingeroepen, heeft deze speler zich schuldig gemaakt aan een regelovertreding, waarop artikel 19 van toepassing is.

Het uitvoeren van de zetten

11. Bij het doen van een zet mag slechts één hand worden gebruikt. Het niet voldoen aan deze bepaling levert een regelovertreding op, waarop artikel 19 van toepassing is.

Onreglementaire zetten.

12. Een onreglementaire zet is voltooid zodra de klok van de tegenstander aan de gang is gebracht. De tegenstander mag dan echter de winst claimen voordat hij zelf een zet doet.
13. Het slaan van de koning wordt als een onreglementaire zet beschouwd, waarna de tegenstander de winst mag claimen.

14. Als de tegenstander de koning van de speler nooit mat kan zetten, door welke reeks reglementaire zetten dan ook (zelfs bij het slechtst mogelijke tegenspel), dan is hij gerechtigd remise te claimen alvorens zijn zet te doen.
15. Wanneer de tegenstander zelf een zet heeft gedaan, dan kan een onreglementaire zet van de speler niet meer worden hersteld.
16. Het roepen van schaak, mat, pat of vlag zonder dat daar sprake van is, is een regelovertreding, waarop artikel 19 van toepassing is.

Remiseclaims

17. Als een speler een remiseclaim heeft ingediend en de arbiter deze claim afwijst, wordt deze speler geacht een regelovertreding te hebben gepleegd en zal de arbiter tegenover deze speler handelen zoals in artikel 19 is vermeld.

Mobiele telefoons

18. Als van een speler tijdens een partij een mobiele telefoon afgaat waarvan het geluid niet gedempt is, maakt deze speler zich schuldig aan een regelovertreding, waarop artikel 19 van toepassing is.

Regelovertredingen

19. Bij de eerste regelovertreding in een partij als bedoeld in de artikelen 10, 11, 16, 17 of 18 kan de arbiter aan de tegenstander van de speler die zich aan de regelovertreding heeft schuldig gemaakt, 10 seconden extra bedenktijd geven. Indien de arbiter wegens een regelovertreding van een speler aan de tegenstander 10 seconden extra bedenktijd heeft gegeven en dezelfde speler zich tijdens dezelfde partij wederom aan een regelovertreding als bedoeld in de artikelen 10, 11, 16, 17 of 18 schuldig maakt, moet de arbiter de partij voor deze speler verloren verklaren.

Aldus vastgesteld door het bestuur van de KNSB op 23 oktober 2002.

Aanbeveling van de Scheidsrechterscommissie

De Scheidsrechterscommissie beveelt aan, dat aan het Toernooireglement van het Open Nederlands Kampioenschap Lightning Chess een bepaling wordt toegevoegd, dat als twee of meer spelers die een beslissingsmatch spelen tussen gelijkgeëindigden in finalegroep 1, in die beslissingsmatch gelijk eindigen, er steeds eerst een nieuwe loting voor de kleur plaats vindt, voordat een nieuwe beslissingsmatch begint.